Análise de requisitos APS – Sistema Web

**Integrantes:**- Carlos Gianni de Almeida Silva – 21022339  
- Victor Sousa Lopes – 21022247  
- Vitor da Silva Delgado – 21173853

**Tema:**   
Jogo da Memória – Grupo ZenDev

**Descrição:**

O Jogo da Memória consiste em o jogador encontrar o máximo de pares possíveis, virando duas cartas, se estas não pertencerem ao mesmo par, o jogador deve memorizar quais cartas virou e encontrar seus respectivos pares até que não sobre mais cartas viradas.

**Requisitos Funcionais:**  
RF1 – O jogo deve efetuar Login.  
RF2 – O jogo deve cadastrar Aluno.  
RF3 – O jogo deve cadastrar Professor.  
RF4 – O jogo deve cadastrar questões.  
RF5 – O jogo deve contar tempo de jogo regressivamente.  
RF6 – O jogo deve ter mais de um usuário ativo.

**Requisitos Não Funcionais:**  
RNF1 – HTML  
RNF2 – JavaScript  
RNF3 – CSS  
RNF4 – Framework Bootstrap  
RNF5 – Responsividade Mobile

**Regras de Negócio:**  
RN1 – Login “Aluno” deverá acessar o jogo diretamente.  
RN2 – Login “Professor” deverá acessar o cadastro de questões.  
RN3 – Cada usuário do tipo “Aluno” deve efetuar Login em uma máquina diferente.  
RN4 – O usuário deve responder a uma questão para poder virar cada carta.  
RN5 – Caso o usuário erre uma questão o jogo deverá passar a vez de jogar para o próximo usuário com Login ativo.